2ère partie : L'informatique et l'image

Modifier une image grace à l'informatique, comment faire ?

- **Étape 1-A : lancer le logiciel.**

Menu démarrer → tous les programmes → accessoires → **paint**
Ou autre chemin : *dossier accessoires* sur le bureau → **paint**

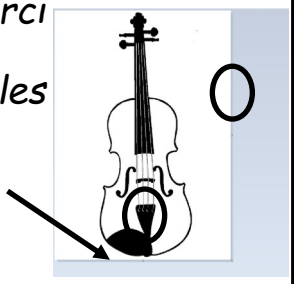
- **Étape 2-A : charger l'image dans le logiciel.**

fichier → ouvrir → aller chercher la clé USB (menu à gauche) → choisissez votre année scolaire → créer un dessin → violon → *ouvrir*

- **Étape 3-A : modifier l'image grâce au logiciel.**

Un dessin de violon est maintenant dans le logiciel. Vous êtes libres de modifier l'image comme vous le souhaitez. Pour cela, il faut utiliser la boîte à outils.

*Si vous souhaitez **annuler une modification**, utilisez le raccourci « ctrl + z »*
*Vous pouvez **agrandir la zone de dessin** en tirant les minuscules carrés blancs*




L'outil « **gomme** » efface des éléments de l'image.


L'outil « **remplissage** » colore la zone choisie dans l'image. Vous pouvez utiliser la palette de couleurs pour le remplissage.


L'outil « **zoom** » agrandi la zone sélectionnée.


L'outil « **crayon** » dessine sur l'image. L'outil pinceau également. Vous pouvez utiliser la palette de couleurs pour le dessin.


L'outil « **texte** » ajoute du texte dans l'image.


L'outil « **ellipse** » créé un cercle dans l'image. Vous disposez d'autres formes géométriques dans la zone « Formes ». Vous pouvez utiliser la palette de couleurs pour les formes.

- **Étape 4 : enregistrer l'image.**

fichier → « enregistrer sous » → ce PC → clé USB → sélectionnez le dossier de votre année scolaire → créer un dessin → sélectionner votre classe → marquez votre prénom → *Enregistrer.*